**Checklist de Revisión del Diseño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Gerardo Aldair Ponce Gomez | Fecha | 17/02/2019 |
| Programa | Programa 4 | # Programa | 4 |
| Instructor | Adriana González Ugalde | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu diseño |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu diseño parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de las partes: | |  |  |  |  |
| Completo | * Que todos los outputs estén en el formato deseado * Se han cumplido con todos los requerimientos solicitados * Se han solicitados todos los datos necesarios | ✓ | ✓ | ✓ |  |
| Casos Especiales | * Asegurarse que el programa funcione aun cuando los datos son nulos, vacío, y en los valores máximos y mínimos * Asegurarse que el programa funcione correctamente en valores fuera del rango * Haber manejado de manera correcta todos los casos correctos e incorrectos | ✓ | ✓ | ✓ |  |
| Uso funcional | * Verificar que las funciones cumplan de manera correcta su funcionamiento | ✓ |  |  |  |
| Lógica | * Verificar que los ciclos cumplan su funcion y termine de manera correcta | ✓ |  |  |  |
| Estándar | * Que el programa cumpla con los estándares | ✓ |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |